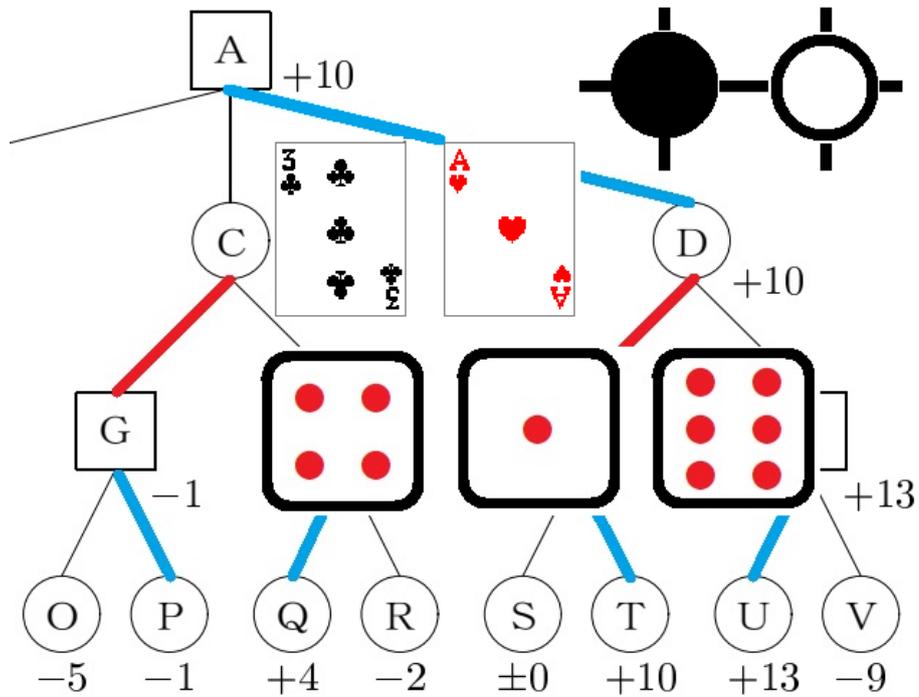


ゲーム情報学

数物連携コース 篠田 正人



コンピュータに「先を読ませる」ことで、様々なゲームでの「強いプログラム」が作られます

ゲームを題材とした研究は、勝敗や得点によって探索アルゴリズムや学習効率の優劣や進歩を明確に評価することができます。多くの人々がそれぞれの利益を追求して行動するさまはゲームとしてモデル化することができるため、広い応用範囲を持つ研究分野でもあります。

キーワード: 数理ゲーム、確率的最適化、探索アルゴリズム、学習